Муниципальное дошкольное образовательное учреждение детский сад комбинированного вида № 49 «Ладушки»

Городское методическое объединение

для инструкторов по физическому воспитанию

**«Организация вечеров досуга в ДОУ»**

## Досуг для педагогов

Подготовила:

старший воспитатель Никулина И.А.

28 января 2015 года

**ДОСУГ ДЛЯ ПЕДАГОГОВ.**

**Ведущий.** А сейчас, дорогие гости, давайте познакомимся. А знакомиться будем так: как только я скажу «раз, два, три – свое имя назови», вы громко скажете, как вас зовут. Внимание, раз, два, три – свое имя назови!  
(Все громко называют свои имена).

Участники игровой программы делятся на 2 команды.

**Представление жюри.**

**Задание №1 «Веселый художник»**

От команды выделяется по 3 человека. Им необходимо с закрытыми глазами «нарисовать картину» художника Ю. Васнецова, не называя ее.

|  |  |
| --- | --- |
| 1 команда | 2 команда |
| «Три богатыря» | «Иван – царевич на сером волке» |

Вторая команда должна отгадать название картины и назвать художника Ю. Васнецова. За отгадку названия картины и художника команда получает 5 баллов. Если не назвали картину – минус 2 балла, не назвали художника – минус 1 балл. Таким образом, минимальное количество баллов, которое может получить команда – 2 балла, максимально – 5 баллов.

**Задание №2 «Созидатели»**

Существуют разные комплексы утренних гимнастик, попробуйте создать еще один, в котором все упражнения были бы похожи на движения:

1 команда – рыбы,

2 команда - муравья.

Оценивается точность выполнения задания всей командой.Оценка максимально 5 баллов.

**Задание №3 «Скульптурная галерея»**

Представьте, что открыта скульптурная галерея со странным названием «Жертвы спорта»

Создайте для этой галереи скульптурные композиции с названиями:

1 команда – «Штангист, который не успел отпрыгнуть от штанги»

2 команда – «Горнолыжница, не успевшая убежать от снежной лавины»

Оценивается точность передачи композиции характеризующей название скульптуры. Оценка максимально 5 баллов

**Задание №4 «Догадайся, мол, сама»**

Задание: Команде необходимо отгадать как можно больше фраз, показанных участником противоположной команды при помощи мимики и жестов.

1 команда:

1. Гусь свинье не товарищ.

2. Дарёному коню в зубы не смотрят.

3. Не пойман - не вор.

4. Старый друг лучше новых двух.

5. Всё своё ношу с собой.

6. Пришёл, увидел, победил.

7.  В здоровом теле — здоровый дух.

8. С волками жить – по-волчьи выть.

2 команда:

1. Не имей сто рублей,  а имей сто друзей.

2. Дело мастера боится.

3. Семь раз отмерь - один раз отрежь.

4. Китайская грамота.

5. Играть на нервах.

6. Типун тебе на язык.

7. Деньги не пахнут.

8. Дело в шляпе.

Оценивается точность передачи фразы и правильность угадывания. Оценка максимально 5 баллов

**Задание №5 Музыкальный конкурс**

Командам по очереди необходимо назвать или пропеть отрывок из песни на спортивную тематику. Побеждает та команда, которая была последней. Оценка максимально 5 баллов

**Задание №6 Конкурс «Литературный»**

Командам необходимо составить рассказ о спорте или спортивную тематику с условием, что все слова рассказа будут начинаться на одну и ту же букву.

1 команда – на букву «С»,   
 2 команда – на букву «П».

Побеждает команда, в рассказе которой было больше слов. Оценка максимально 5 баллов

**Задание №7 Конкурс «Письмо на ходу»**

Каждый игрок получает фанерку (картонку или книгу в твердой обложке), лист бумаги и карандаш. Договариваются о фразе, которую должен каждый написать. Правда, писать придется на ходу: задание заключается в том, чтобы быстрее дойти до условленного места и одновременно написать определенную фразу. Побеждает игрок, первым пришедший на финиш и разборчиво написавший фразу. Оценка максимально 5 баллов

**Задание №8 Конкурс «Разбор камнепада»**

По 2 участника от каждой команды должны с помощью гимнастических палок перенести все мячи с одного конца зала на другой. Побеждает команда, которая первой перенесла все мячи и у которой было меньше потерь. Оценка максимально 5 баллов

**Задание №9 Конкурс «Кто последний»**

От каждой команды по 4 человека играют в игру «Займи стул». Под музыку игроки ходят вокруг стульев, когда музыка останавливается, игрок должен занять стул, кому не хватило, тот выбывает из игры. Последний игрок – победитель команда. Оценка максимально 5 баллов

Подведение итогов и награждение участников.

***Ведущий:*** Вот настал момент прощанья

Будет краткой моя речь.

Говорю Вам до свиданья

До счастливых новых встреч!